

# Kevin Gauvin

18 rue Sully  
38000 Grenoble

06 03 54 12 71  
kevin.gauvin@gmail.com

Illustration  
Design Graphique  
Game Design

www.kevingauvin.com

# Curriculum Vitae

## Expériences Pro

### 2016-2023

Kahoot! Dragonbox, **Paris**

Illustrateur sur plusieurs livres jeunesse édités par DragonBox  
Graphiste print sur plusieurs manuels scolaires édités par DragonBox  
Technical Artist sur le jeu mobile DragonBox Big Numbers  
Direction artistique sur le jeu mobile Magnus' Kingdom of Chess  
Direction artistique sur de nombreuses expériences ludiques du groupe Kahoot!  
Réalisation de supports de communication : sites internet, brochures

### 2022-

Illustrateur jeunesse **Freelance**

Illustrateur régulier dans les magazines jeunesse du groupe Bayard (J'aime Lire, Astrapi..)  
Réalisation d'affiches et de décors de spectacles pour plusieurs compagnies théâtrales

### 2022-

Auteur de jeux de société **Freelance**

Co-auteur du jeu de société Ink It!, à paraître en 2024  
Auteur de plusieurs jeux en recherche d'éditeurs

## Formations

### 2014-2015

Ecole Supérieure des Arts Décoratifs, **Strasbourg**

DNSEP Option Didactique Visuelle

### 2013-2014

Edinburgh College of Arts, **Edinburgh (Royaume-Uni)**

Bachelor in Graphic Design (Erasmus)

### 2011-2013

Ecole Supérieure des Arts Décoratifs, **Strasbourg**

DNAP Option Didactique Visuelle (Mention Félicitations du Jury)

### 2008-2010

IUT2 Pierre Mendès France, **Grenoble**

DUT Information-Communication

## Compétences

### Illustration - Graphisme

Photoshop, Illustrator, InDesign, Figma  
Connaissance de la chaîne graphique

### Vidéo - Animation - Photo

Première Pro, After Effects, Flash, Lightroom

### Jeux Vidéo

Unity 3D, Flash, Construct 2, Fusion 2, Twine, Animation 2D (Spline, Anima 2D)

### 3D

Blender (Modélisation, Rigging, Animation)

### Web

HTML5, CSS3, Javascript, Processing, CMS (Wordpress, Drupal)

### Langues

Français (langue maternelle), Anglais (lu, parlé, écrit), Espagnol (scolaire),  
Norvégien (Notions)